

Regulamin

# KONKURSU SYNAPSİK MEN

dla klas I - III

## § 1. Organizator

Organizatorem Konkursu Przedmiotowego Synapsik „MEN” jest Wydawnictwo Synapsa Sp. z o.o.

## § 2. Zasięg konkursu

Konkursy Przedmiotowe Synapsik „MEN” mają zasięg ogólnopolski i są przeznaczone dla wszystkich uczniów klas edukacji wczesnoszkolnej.

## § 3. Termin konkursu

XX jesienna edycja Konkursu Synapsik „MEN” w roku szkolnym 2024/2025 zostanie przeprowadzona w dniach 21 – 25 października 2024 roku.

## § 4. Zgłoszenie udziału w konkursie

Warunkiem uczestnictwa w Konkursie Przedmiotowym Synapsik „MEN” jest zarejestrowanie się poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego na stronie organizatora:

<https://www.wydawnictwo-synapsa.pl/synapsik-men>

## § 5. Terminy składania zgłoszeń

Termin składania zgłoszeń w sesji jesiennej upływa 13 października 2024 roku.

## § 6 Liczba uczestników

Warunkiem przystąpienia do konkursu Synapsik MEN jest zgłoszenie minimum 10 uczestników z danej szkoły (zgłoszenia poszczególnych klas sumują się). Faktyczna liczba startujących w porównaniu do zgłoszonej nie może być mniejsza o więcej niż 10%.



## § 7. Nadanie numeru i wysyłka materiałów konkursowych

Po otrzymaniu zgłoszenia organizator nadaje każdej uczestniczącej w konkursie szkole numer identyfikacyjny i przesyła go wraz z materiałami arkuszami konkursowymi i materiałami niezbędnymi do prawidłowego przeprowadzenia konkursu na adres szkoły.

## § 8. Konstrukcja pytań

Konkurs polega na pisemnym rozwiązaniu testu, na który składają się 18 ciekawie skonstruowane pytania obejmujące trzy obszary tematyczne: polonistyczny (6 pytań), przyrodniczy (6 pytań) oraz matematyczny (6 pytań). Edycja XX zawierać będzie również jak dotychczas dwa pytania sprawdzające wiedzę z zakresu języka angielskiego.

## § 9. Czas na rozwiązanie testu

Organizator przeznaczona 45 minut, czyli jedną godzinę lekcyjną na napisanie testu. Dopuszcza się czytanie tekstów i poleceń przez nauczyciela - koordynatora. Nie wolno jednak nauczycielom – koordynatorom udzielać uczniom pomocy, która miałaby na celu zasugerowanie poprawnej odpowiedzi.

## § 10. Zaznaczanie odpowiedzi

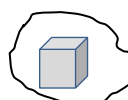
Każde pytanie konkursowe posiada zróżnicowaną ilość odpowiedzi do wyboru. Poprawne odpowiedzi, w zależności od polecenia w zadaniu, należy zaznaczać na karcie konkursowej poprzez:



zamalowanie właściwego pola



wpisanie liter lub znaków



obwiedzenie obiektu



połączenie punktów

Uczniowie zaznaczają odpowiedzi bezpośrednio na otrzymanych kartach konkursowych. Jeśli uczeń błędnie zaznaczy odpowiedź może wycofać się z tej decyzji poprzez otoczenie jej kółkiem. Nie jest ona wówczas brana pod uwagę.



## § 11. Zakończenie konkursu

Po zakończeniu konkursu nauczyciel - koordynator wkłada karty konkursowe każdego ucznia biorącego udział w konkursie do koperty zbiorczej.

## § 12. Wysokość opłaty za udział w konkursie

Udział w konkursie jest płatny i wynosi 15 zł od uczestnika (cena zawiera podatek VAT). Po zsumowaniu wpłat wszystkich zgłoszonych uczestników koordynator odlicza od zebranej kwoty – 7 zł (lub 16 zł w przypadku zgłoszenia powyżej 150 uczestników) na poczet pokrycia kosztów wysyłki kart konkursowych do organizatora. Po zakończeniu konkursu nauczyciel - koordynator w terminie nie dłuższym niż 7 dni odsyła kopertę z wypełnionymi arkuszami konkursowymi uczniów oraz dokonuje wpłaty odpowiadającej faktycznej liczbie uczniów biorących udział w konkursie na konto:

Wydawnictwo Synapsa Sp. z o.o.

ul. Jonschera 3/20, 91-849 Łódź

**44 1050 1461 1000 0090 8205 2680**

## § 13. Gradacja opłaty konkursowej

Organizator przewiduje zmniejszenie wysokości opłaty za uczestnictwo w konkursie w przypadku zgłoszenia większej liczby uczestników z danej szkoły:

Poziom	Liczba uczestników	Opłata za uczestnika	Odliczenie na wysyłkę
1	od 10 do 49	15 zł	7 zł od sumy opłaty
2	od 50 do 99	14,50 zł	7 zł od sumy opłaty
3	od 100 do 149	14 zł	7 zł od sumy opłaty
4	powyżej 150	13,50 zł	16 zł od sumy opłaty



## § 14. Nagrody za udział w konkursie

- Uczeń, który w konkursie zdobędzie maksymalną punktów (wynik 100%) zostanie uhonorowany: imiennym dyplomem zwycięzcy, grą planszową „Legendy Polskie”, e-bookiem konkursowym „Nauka Pełna Uśmiechów”, zakładką edukacyjną, nagrodą książkową.
- Uczeń, który w konkursie zdobędzie od 90 do 99,9% punktów zostanie uhonorowany: imiennym dyplomem laureata, grą planszową „Legendy Polskie”, e-bookiem konkursowym „Nauka Pełna Uśmiechów” oraz zakładką edukacyjną.
- Uczeń, który w konkursie zdobędzie 89,9% punktów lub mniej zostanie uhonorowany: imiennym dyplomem uczestnika, grą planszową „Legendy Polskie” oraz e-bookiem konkursowym „Nauka Pełna Uśmiechów”
- KAŻDY koordynator otrzyma imienny certyfikat koordynatora.
- KAŻDY koordynator, który w XX edycji jesiennej zgłosi i opłaci udział co najmniej 100 uczestników (zgłoszenia z różnych klas łączą się) otrzyma kartę podarunkową Empik wartości 25 zł.
- KAŻDA szkoła biorąca udział w konkursie otrzyma stosowny certyfikat uczestnictwa.

